Resumen Kickstart Your Spring Boot Application Development

Yesica Ortiz Sánchez

Universidad del Quindío

Ingeniería de sistemas y computación

2022

Este tutorial nos ayuda a crear una aplicación en java, donde podamos correrla desde un contendor y no desde nuestra máquina, para esto creamos nuestro código en java, se utilizará una página de ayuda Spring initializr que permite crear aplicaciones en diferentes lenguajes en Spring, se utiliza el gestor de dependencias que se desee, en este caso se utiliza maven, se selecciona el lenguaje y su versión, se pone un nombre, forma de empaquetamiento y dependencias y le damos generar.

Cuando generamos el código, se descomprime el archivo y en un visualizador de código preferido lo abrimos, debemos importar las librerías necesarias de requestMapping y RestController para crear un método que nos responda la url principal y poder tener nuestro mensaje.

Teniendo en cuenta que utilizaremos java, debemos tenerlo instalado en nuestro ordenador, luego debemos exportar la variable de maven.

Primero se compilada un proyecto java, para poder ir con el comando dockerfile-build que es donde se encuentran los pasos a ejecutar con nuestra aplicación, también podemos verificar la aplicación buscando con el puerto, con esto se espera que la aplicación responda el mensaje de “hello world”.

El siguiente paso es construir una imagen con el dockerfile, luego de crearla podemor verificar que, si existe por medio del comando, “docker image ls”, luego se debe ejecutar la imagen en un contenedor, de esta forma no ejecutamos java desde la maquina sino desde el contendor docker, todo esto lo podemos verificar desde la aplicación de docker, también la aplicación nos debe responder desde el navegador, después de ejecutar el localhost y el puerto.

Desde la aplicación de docker podemos visualizar y manejar el contenedor de igual forma que desde la línea de comandos.

Por otro lado, si queremos automatizar una tarea, se debe construir un archivo dockerfile, donde podamos ejecutar el comando “cat dockerfile”, ya luego construimos la imagen, para esto se debe verificar que el contenedor anterior no se esté ejecutando, para poder identificar que si está funcionando, podemos ejecutar el contenedor nuevamente, pero con la imagen creada últimamente, la principal diferencia entre las dos formas, es que en la última se desligada del proceso de compilación.